

EXACTO



5+

Bir göz atınca insan görüyor, hepsi mükemmel eşleşiyor!

Oyuncu: 2-6 Yaş: 5 ve üzeri Süre: yakl. 15 dakika

İçindekiler



Ön taraf

15 Kart



Arka taraf

Oyun Planı

İki kart alınır. Bir kartın 8 renkli daire olan ön tarafı çevrilir, diğeri ise kapalı şekilde yerleştirilir. Arka taraftaki her iki deliğin arasındaki mesafe dikkatlice incelenir. Bu aralığın, ön taraftaki renkli dairelerden herhangi 2'si arasındaki aralıkla tam olarak eşleştirilmesi gerekir. Daima tek bir çözüm olur. Eşleşen daireleri bulmak için sadece bakarak gözlem ve inceleme yapılabilir. Çözüm bulunduğu düşünüldüğünde, her iki dairenin rengi de sesli olarak açıkça belirtilir. Örneğin: "Mor ve mavi" (aşağıdaki resme bakın).

İki delik, söylenen renkli dairelerin üzerine gelecek şekilde kartın arka tarafı yerdeki kartın üstüne yerleştirilir. Her iki dairenin de her iki delikten tam ve eksiksiz olarak görülebiliyor olması durumunda çözüm doğrudur.

Doğru:



Kartın arka tarafı, yerdeki kartın üstüne, her iki daire de her iki delikten tam ve eksiksiz olarak görülebilecek şekilde yerleştirilir. Hepsi mükemmel eşleşiyor!

Dikkat, yanlış:

Gerekli aralığa uyan iki renkli daire bulunduğu düşünüldüğünde, ancak bu dairelerden birinin aslında, yerleştirildiği delikten tam ve eksiksiz olarak görülemeyeceği anlaşıldığında çözüm yanlış olur. Hatalı yerleştirme daima açıkça görülecektir (en az 3 mm dışarıda).

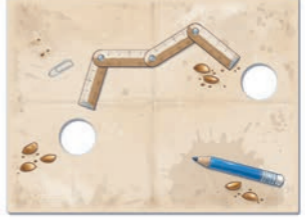


Daire, delikle tam olarak eşleşmiyor. Çözüm yanlış!

Oynanış Şekli

15 kart karıştırılır ve masanın kenarına, ön tarafı aşağı bakan bir çekme destesi oluşturacak şekilde yerleştirilir. Desteden iki kart çekilir ve bunlar masanın ortasında yan yana duracak şekilde yerleştirilir. İlk kart çevrilerek ön tarafı açık şekilde yerleştirilir ve ikinci kart kapalı kalır.

Oyuna başlayacak kişi rastgele belirlenir ve iki kartı inceler. Kartlar yerden alınamaz! Bu oyuncu doğru çözümü tahmin etmeye çalışır. İki delikten hangi renkli dairelerin tam ve eksiksiz görüneceğini düşündüğünü net bir şekilde belirtir.



Sıra Selin'de. Daireler arasındaki farklı aralıkları dikkatle inceliyor. Bir tahminde bulunuyor: "Sarı ve pembe mükemmel eşleşiyor!"

Kapalı kartı alıp delikleri bahsettiği renkli dairelerin üzerine getirerek tahmininin doğruluğunu kontrol ediyor.

➔ Her iki renkli dairenin de iki delikten tam ve eksiksiz olarak görünüyorsa gerekir, aksi takdirde tahmini yanlış olur. Bu durumda, her iki kart da tekrar yan yana yerleştirilir. Ardından, saat yönündeki bir sonraki oyuncu tahminde bulunabilir. Ne yazık ki, sarı ve pembe mükemmel eşleşmiyor. Selin iki kartı masaya geri koyuyor, şimdi sıradaki oyuncu bir tahminde bulunabilir.

➔ Bir kişi doğru çözümü bulana kadar, yani iki renkli daire iki delikten tam ve eksiksiz olarak görünür hâle gelene kadar, oyuncular saat yönünde sırayla oynarlar. Doğru çözümü bulan oyuncu, kapalı olan kartı ödül olarak alır. Açık kart, masanın kenarında duran çekme destesinin altına yerleştirilir.

Çekme destesinden iki yeni kart alınıp yukarıda anlatıldığı gibi masanın ortasına yerleştirilerek yeni bir tur hazırlanır. Sonraki tura, bir önceki kartı kazanan oyuncunun solundaki oyuncu başlar.

Oyun, 15 karttan geriye sadece 1 kart kalana kadar bu şekilde devam eder. En çok kart kazanan kişi oyunu kazanır. Tabii istenirse, (örneğin) 3 kartı ilk kazanan kişi oyunu kazanır şeklinde de oynanabilir.

