

Stefan Nikolic

# SPLITTER

Ze dvou polovin celá!



Počet hráčů: 1–12

Věk: od 8 let

Herní doba: okolo 15 min.

## Myšlenka hry

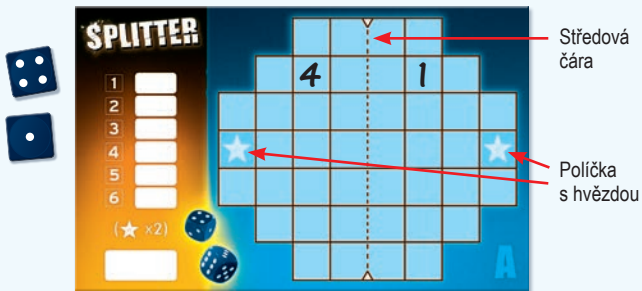
Každé kolo si všichni hráči na svoje bodovací karty zapíšou stejná čísla (1–6), ale (obvykle) na jiných místech. Po 22 kolech budou všechny bodovací karty plné. Pokud na konci hry vedle sebe sousedí **přesně dvě dvojky**, získá hráč 2 body. Pokud sousedí **přesně tři trojky**, získá 3 body, pokud **přesně čtyři čtyřky**, získá 4 body a tak dále. Dvě políčka s hvězdou zdvojnásobují počet bodů získaných na daném místě.

## Průběh hry

Každý hráč si vezme bodovací kartu jednotného druhu a tužku. Pro první hru doporučujeme použít karty z **herního bloku A**. Pravidla pro herní blok B a hru pro jednoho hráče naleznete na konci tohoto sešítku.

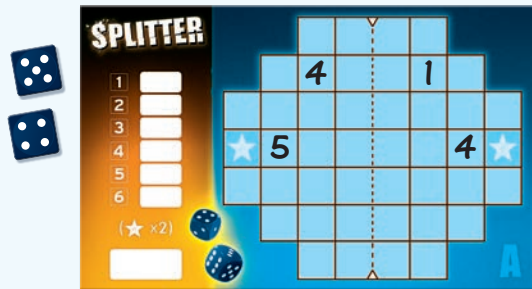
Nejmladší hráč začíná. Hodí **oběma kostkami** naráz. Následně si musí všichni hráči (včetně toho, který házel) zapsat obě čísla do svojí bodovací karty. Každý hráč si může sám vybrat, do kterých políček čísla zapsat, ale musí přitom dodržet **jedno pravidlo**:

- Obě čísla musí být umístěna **souměrně ke středové čáře**: musí být zapsána do stejného řádku a ve stejné vzdálenosti od středu. Můžete si vybrat, které číslo zapíšete na levou stranu a které na pravou.



Tomáš hodí 4 a 1. Všichni hráči si teď musí obě čísla zapsat do svých karet, na řádek dle svého výběru. Sára umístí obě čísla do druhého řádku odshora, ve stejné vzdálenosti od středové čáry.

Když jsou všichni se zápisem hotoví, začne další kolo a další hráč ve směru hodinových ručiček hodí kostky výše zmíněným způsobem: hodí **obě kostky** naráz, následně musí všichni hráči zapsat výsledná dvě čísla do políček dle vlastního výběru, souměrně ke středové čáře.



Maruška hodí 5 a 4. Všichni hráči si teď musí obě čísla zapsat do svých karet, na řádek dle svého výběru. Sára umístí obě čísla do prostředního řádku, ve stejné vzdálenosti od středové čáry.

Hra takto pokračuje, dokud se neodehraje 22 kol.

## Konec hry a bodování

Hra končí po 22 kolech. V tu chvíli by měly být bodovací karty všech hráčů zcela vyplněné. Body se počítají následujícím způsobem:

- Za každou 1, která nesousedí s jinou 1 (úhlopříčně neplatí), získáte 1 bod.
- Za každou skupinu přesně dvou sousedících 2 získáte 2 body.
- Za každou skupinu přesně tří sousedících 3 získáte 3 body.
- Za každou skupinu přesně čtyř sousedících 4 získáte 4 body.
- Za každou skupinu přesně pěti sousedících 5 získáte 5 bodů.
- Za každou skupinu přesně šesti sousedících 6 získáte 6 bodů.

**Poznámka:** Čísla, která se dotýkají pouze úhlopříčně (v rozích políček) se **nepovažují** za sousedící. Je dovoleno vytvořit vícero samostatných skupin stejného čísla. Např. pokud se vám podaří vytvořit tři oddělené skupiny, každá s přesně třemi trojkami, získáte 3 body za každou skupinu.

**Důležité:** Obě políčka s hvězdou **zdvojnásobují** počet bodů získaných platnou skupinou čísel.

The image shows a game board for 'Splitter'. On the left is a scorecard with a list of numbers 1-6 and their corresponding counts: 1: 5, 2: 4, 3: 6, 4: 4, 5: 10, 6: /. Below the list is a star icon with '(x2)' and a total score of 29. The game board is a grid of 10x10 tiles. A vertical dashed line runs down the center. Tiles are numbered 1-6. Some tiles have red lines connecting them to form groups. A star is on the tile with the number 5 in the bottom-left corner. A blue letter 'A' is in the bottom-right corner.

Sára má pět samostatných 1, takže získá 5 bodů. Za svoje dvě samostatné skupiny dvou 2 získá 4 body. Za dvě samostatné skupiny 3 si přičte 6 bodů. Skupina čtyř 4 v levé horní části karty má hodnotu 4 bodů. Bodový zisk za skupinu pěti 5 nalevo je

zdvojnásoben díky políčku s hvězdou. Za skupinu 6 nezíská Sára nic, protože jich je jenom pět. Sára získává celkem 29 bodů.

Hráč s největším počtem bodů vyhrává. Pokud je výsledek nerozhodný, rozdělí si dotyční hráči výhru mezi sebou.

## Herní blok B

Herní plocha na kartách z herního bloku B také sestává ze 44 políček, z nichž dvě obsahují hvězdu. Pravidla jsou stejná jako u běžné hry – nic se nemění. Avšak nově se zde objevují tři políčka se srdcem, ke kterým se váže následující pravidlo:

- **Do tří políček se srdcem lze zapsat čísla standardním způsobem.** Pokud má hráč na konci hry ve všech třech těchto políčkách **stejně číslo**, získává **5 bodů navíc**.

**Poznámka:** Není nutné, aby tato čísla byla součástí platných bodovacích skupin.

**Příklad:** Markovi se podařilo zapsat 2 do všech tří svých políček se srdcem. Získává tak 5 bodů navíc.

## Hra pro jednoho

**Splitter** funguje také skvěle jako sólová hra. S trochou cviku si můžete hru pro jednoho užít za pouhých 5 minut. Pravidla jsou stejná jako u běžné hry – nic se nemění. Svůj výsledek si můžete porovnat s následující tabulkou. Tabulka je platná pro oba herní bloky. Herní blok B vám sice umožňuje získat 5 bodů navíc, ale jeho kratší řádky zase zvyšují obtížnost hry.

Teoreticky je možné získat až 56 bodů na kartě z herního bloku **A** a až 61 bodů na kartě z herního bloku **B**.

27 bodů nebo méně: prohráváte

28–30 bodů: vítejte v klubu

31–33 bodů: jde to

34–36 bodů: slušný výsledek

37–38 bodů: pěkné

39–40 bodů: povedené

41–42 bodů: jste jednička

43–44 bodů: světová třída

45–46 bodů: úžasné

47–48 bodů: podivuhodné

49–50 bodů: neuvěřitelné

51 bodů a více: nadpozemské

