

# The Mind

Spojte se...!

Wolfgang Warsch



Počet hráčů: 2-4

WVěk: 8+

Herní doba: cca 15 minut

Všichni hráči tvoří **jeden tým**. V prvním kole (1. úroveň) dostane každý 1 kartu, ve druhém kole (2. úroveň) dostane každý 2 karty atd. V každém kole musí tým odkládat doprostřed stolu **všechny** karty, které hráči drží v rukách, a to **vzestupně**, po jedné a **na volnou hromádku**. Například (4 hráči, 1. úroveň): 18-34-41-73. Není stanoveno žádné pořadí hráčů. Kdo chce položit kartu, položí ji.

**Pozor, teď to přijde:** Hráči nesmí o svých kartách **nic** prozradit, nesmí proběhnout žádná výměna informací, nesmí se dělat žádné tajné znamení. Jak to má fungovat?



100 karet s čísly (1-100)



12 úrovní (1-12)



5 životů



3 vrhací hvězdice

## Příprava hry

Tým dostane určitý počet **životů a vrhacích hvězdic**, které vedle sebe volně vyloží na stůl. Zbývající životy a vrhací hvězdice přijdou stranou na okraj stolu. Budou eventuálně potřeba později. Nyní se na sebe naskládá určitý počet karet s úrovněmi **vzestupně** a položí se jako **volná hromádku** vedle životů a vrhacích hvězdic (s 1. úrovní zcela navrchu). Nepoužité úrovně přijdou do krabičky.

**2 hráči:** Úroveň 1-12 • 2 životy • 1 vrhací hvězdice

**3 hráči:** Úroveň 1-10 • 3 životy • 1 vrhací hvězdice

**4 hráči:** Úroveň 1-8 • 4 životy • 1 vrhací hvězdice

Zamíchá se **100 karet s čísly**. Každý hráč obdrží **jednu** kartu (pro 1. úroveň) a drží ji v ruce takovým způsobem, aby ji ostatní hráči neviděli. Zbývající číselné karty se lícem dolů položí na okraj stolu.



Tim, Sarah a Linus jsou připraveni na 1. úroveň. Každý má v ruce 1 kartu, kterou nikdo jiný nevidí. 3členný tým začíná se 3 životy a 1 vrhací hvězdicí. Úrovně jsou 1 – 10.

**Pozor, velmi důležité:** Všem zkušeným hráčům doporučujeme, aby jednoduše začali hrát, před první partií si nečetli **rámček na konci pravidel hry** a tajemství hry objevili sami. Bude sice hrozit, že hned na začátku ztratí život, možná na ně ale čeká docela mimořádný aha efekt. Kdo spíše zřídka něco hraje, měl by si nyní přečíst komentář v **rámčku na konci pravidel hry**.

## Průběh hry

**Soustředte se prosím:** Ten, kdo je připravený hrát na aktuální úroveň, položí ruku na stůl. Pokud jsou všichni připraveni, sundají se ruce ze stolu a hra začíná.

**Upozornění:** Toto společné soustředění na danou úroveň je zejména důležité pro úspěšné dokončení hry! V dalším průběhu hry je v podstatě **kdykoliv** povoleno, aby se hráči znovu soustředili. Jednoduše se řekne: „Stop“ a hra se přeruší – všichni položí ruku na stůl – znovu se soustředí – sundají ruce ze stolu – a hraje se dál!

● Karty, které hráči drží v ruce, se musí pokládat doprostřed stolu, **vzestupným způsobem na hromádku**. Nejprve se musí položit nejnižší (dostupná) karta, na ni potom druhá nejnižší (dostupná) karta atd. Karty se pokládají zásadně **po jedné**. Pokud má hráč v ruce např. 36 a 37, může s nimi hrát hned po sobě – ale po jedné! Není stanoveno žádné pořadí hráčů. Kdo si myslí, že má aktuálně nejnižší kartu, odloží ji. **Velmi důležité:** Vlastní číselné hodnoty se **nesmí** prozrazovat ani ukazovat. Není dovoleno **žádné domlouvání** hráčů, ani žádné tajné znamení!

● Pokud hráči odložili **všechny karty ve správném pořadí** (vzestupně), zvládli aktuální úroveň!



Tim, Sarah a Linus položí ruku na stůl – jsou připraveni. Dají ruce ze stolu a hra začíná. Linus položí svou kartu volně doprostřed stolu, má hodnotu 17. Sarah na 17 položí 28. Tim na kartu s číslem 28 položí 55. Vše vzestupně, vše správně – zvládli 1. úroveň!

**Další úroveň:** Vrchní karta s úrovní se položí do krabičky. **Všech 100 karet s čísly** se opět zamíchá a mezi hráče se rozdělí tolik karet, kolik udává nová, aktuální úroveň. Hráči si vezmou své karty do ruky, druhou ruku položí na stůl, aby se soustředili a poté začnou další úroveň. Znovu se musí **všechny** karty **vzestupně odkládat na hromádku** doprostřed stolu.

Tim, Sarah a Linus hrají 2. úroveň. Nyní má každý v ruce 2 karty. Kvůli soustředění položí každý ruku na stůl, poté se začíná. Sarah položí doprostřed stolu 7, Linus 11, Tim 35 a 47, Linus 81, Sarah 94. Vše vzestupně, vše správně – zvládli 2. úroveň!

Popsaným způsobem se hraje i další úrovně. V každé úrovni se vždy zamíchá všech 100 karet a každý hráč dostane o jednu kartu více než předtím. **Důležité:** Hráč musí vždy vynášet **nejnižší** z karet, které má v ruce. Když má např. Tim v ruce 21, 56 a 93, musí nejprve hrát s 21.

## Odměna (úroveň 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Pokud tým úspěšně zvládl **2. úroveň**, získá jako odměnu **jednu vrhací hvězdicí**. Vrhací hvězdice se vezme z okraje stolu a položí se k aktuálním vrhacím hvězdicím. Také za zvládnuté úrovně 3, 5, 6, 8, 9 se dostává odměna, kterou si tým vezme z okraje stolu. Odměna je vždy vyobrazena vpravo dole na kartě s danou úrovní (1 život nebo 1 vrhací hvězdice).

**Upozornění:** Tým může v ideálním případě vlastnit maximálně 5 životů a 3 vrhací hvězdice.



Odměna

## Chyba při odkládání: Odevzdat 1 život!

Pokud někdo vynese číselnou kartu **ve špatném pořadí**, hru **ihned** přeruší ten hráč (příp. ti hráči), který má v ruce nižší kartu než tu, se kterou se nyní hrálo. Tým tak ztrácí **jeden** ze svých životů a kartu se životem musí položit stranou na okraj stolu.

Poté se položí stranou všechny karty, které má někdo v ruce a které jsou nižší než ta, se kterou se naposledy hrálo. Následně se znovu tým soustředí a **pokračuje se na aktuální úroveň** (nezačíná se znovu!).

Sarah hraje s kartou 34. Tim a Linus zavolají: „Stop“. Tim má v ruce 26, Linus 30. Odejme se jeden život. Tim položí stranou 26 a Linus 30. Tým se znovu soustředí a hraje se dále.

## Použití vrhací hvězdice

Každý hráč může kdykoliv během úrovně navrhnout, aby se aktivovala vrhací hvězdice, a to tak, že zvedne ruku. Pokud **všichni** hráči souhlasí, použije se vrhací hvězdice a všichni hráči položí svou vždy **nejnižší kartu v ruce** volně stranou. Vrhací hvězdice se položí stranou. Následně se hráči znovu soustředí a hraje se dále.

## Konec hry

Pokud se týmu podaří úspěšně absolvovat **všechny úrovně**, společně vyhrál! Pokud tým musí odevzdat **poslední život**, plán **bohužel ztroskotá**.

**Nová výzva:** Pokud tým zvládl **všechny úrovně** (a je radostí bez sebe), hraje se dále **ve slepém režimu**. Tým začíná hrát se všemi zbývajícimi životy a vrhacími hvězdami na 1. úrovni, nicméně nyní se pokládají všechny karty na hromádku doprostřed stolu **lícem dolů**. Na konci úrovně se tyto karty otočí a prohlédne se pořadí. Pokud nějaký hráč způsobil chybu, stojí to **jeden život**. Ostatní pravidla se nemění. Kolik úrovní zvládne tým poslepu?

## Jak to všechno funguje? (Pozor: nejprve si přečtěte pravidla hry!)

**The Mind** je hra o synchronizaci vnímání času. Čím nižší karta je, tím dříve ji člověk vynese. 5 by člověk vynesl rychle, v případě 80 musí uběhnout nějaká doba. V průběhu hry hráči čím dál více synchronizují své vnímání času, takže mohou stále lépe odhadnout, kolik času musí uběhnout, aby se vynesla karta s určitým číslem. Co se na začátku zdá být jako čísla náhoda, stane se po několika hrách „dovedností“. Na začátku úrovně se tak k soustředění třetí řečnou: „Synchronizujeme se!“ Na tomto místě je třeba vyslovně zdůraznit, že **nejde** o odcitání sekund. Nic se nepočítá. Samo-zřejmě, že čas plyne „v hlavě“ každého hráče, ale obvykle rychleji než jednu sekundu na jedno číslo a mění se podle toho, na jaké úrovni hráč právě je. Tajemství hry spočívá v tom, že se vyvine společný pocit, že „nyní je na to čas“. Tým musí být v harmonii. Tým se musí spojit!