

The Mind



Wolfgang Warsch

Παίκτες: 2-4

Ηλικία: 8 ετών και άνω

Διάρκεια: περίπου 20 λεπτά



Ας γίνουμε ένα...!

The **SOUND** Experiment

Όσο προχωρείτε σε αυτό το πείραμα, τόσο περισσότερο βιώνετε το The Mind σε μια νέα διάσταση. Λαμβάνετε δύο Soundtracks προσαρμοσμένα στο The Mind με τα οποία μπορείτε να παίξετε ανά παρτίδα. Η μουσική θα ενσωματωθεί στο παιχνίδι σας κι εσείς θα αποκτήσετε την εμπειρία του **The Mind** σε ένα νέο επίπεδο. Επιλέξτε ένα από τα δύο μουσικά κομμάτια στο CD. Με το πρώτο κομμάτι έρχεται στο μυαλό το σύμπαν, ενώ το δεύτερο παραπέμπει σε μια περιπέτεια στη ζούγκλα. Ρυθμίστε την ένταση έτσι, ώστε να μπορείτε να ακούτε καλά τη μουσική, αλλά όχι τόσο δυνατά, ώστε να ενοχλεί. Μοιράστε τις κάρτες για το πρώτο επίπεδο και εν συνεχεία αρχίζει η μουσική και μετά το παιχνίδι. Το ΗΧΗΤΙΚΟ πείραμα (**SOUND Experiment**) ξεκινάει.

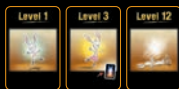
Όποιος θέλει μεγαλύτερη δυσκολία, προσπαθεί να τελειώσει μια παρτίδα του **The Mind**, πριν ακουστεί ο 2. χαρακτηριστικός ήχος του μουσικού κομματιού και η μουσική παύσει.

Όλοι οι παίκτες αποτελούν **μια ομάδα**. Στον πρώτο γύρο (επίπεδο 1) κάθε παίκτης παίρνει 1 κάρτα. Στον δεύτερο γύρο (επίπεδο 2) παίρνει 2 κάρτες, και ούτω καθεξής. Στο κάθε επίπεδο τα μέλη της ομάδας πρέπει να κατεβάσουν **όλες** τις κάρτες τους με **αύξουσα σειρά** στο κέντρο του τραπέζιού σε μια ανοιχτή στοιβα. Για παράδειγμα (4 παίκτες, επίπεδο 1): 18-34-41-73. Οι παίκτες δεν παίζουν με συγκεκριμένη σειρά. Όποιος θέλει να κατεβάσει μια κάρτα, απλά το κάνει.

Προσοχή, γιατί τώρα γίνεται ενδιαφέρον:: οι παίκτες **δεν** πρέπει να αποκαλύψουν τίποτα για τις κάρτες τους, ούτε να μοιράζονται πληροφορίες ή να κάνουν νοήματα. Πώς, όμως, ακριβώς λειτουργεί αυτό;



100 αριθμημένες κάρτες
(1-100)



12 επίπεδα (1-12)



5 ζωές



3 αστέρια



1 CD

Προετοιμασία του παιχνιδιού

Η ομάδα παίρνει έναν συγκεκριμένο αριθμό **ζωών και αστεριών** τα οποία τοποθετούνται ανοιχτά στο τραπέζι. Οι υπόλοιπες ζωές και αστερία αφήνονται εκτός, στην άκρη του τραπεζιού. Μπορεί να χρειαστούν αργότερα. Τώρα, ένας συγκεκριμένος αριθμός καρτών επιπέδων στοιβάζεται η μία πάνω στην άλλη με **αύξουσα** σειρά και τοποθετείται σαν **ανοιχτή στοίβα** (με την κάρτα 1 στην κορυφή) δίπλα στις ζωές και τα αστερία. Τα αχρησιμοποίητα επίπεδα επιστρέφουν στο κουτί.

2 παίκτες: επίπεδο 1-12 • 2 ζωές • 1 αστερί

3 παίκτες: επίπεδο 1-10 • 3 ζωές • 1 αστερί

4 παίκτες: επίπεδο 1-8 • 4 ζωές • 1 αστερί

Οι **100 αριθμημένες κάρτες** ανακατεύονται. Κάθε παίκτης παίρνει **μια** κάρτα (για το επίπεδο 1) την οποία κρατάει στο χέρι του έτσι ώστε κανένας άλλος παίκτης να μην μπορεί να την δει. Οι υπόλοιπες αριθμημένες κάρτες τοποθετούνται κλειστές στην άκρη του τραπεζιού.



Ο Τάσος, η Σάρα και η Λένα είναι έτοιμοι για το επίπεδο 1. Ο κάθε ένας παίρνει από 1 κάρτα, την οποία και κρατάει κρυφή από τους υπόλοιπους. Η ομάδα των 3 ατόμων ξεκινάει με 3 ζωές και 1 αστερί. Τα επίπεδα είναι 1-10.

Προσοχή, πολύ σημαντικό: αφού οι παίκτες έχουν κατανοήσει τους κανόνες, προτείνουμε απλά να αρχίσετε να παίζετε χωρίς να διαβάσετε **το πλαίσιο στο τέλος των κανόνων** πριν την πρώτη παρτίδα σας, ώστε να ανακαλύψετε μόνοι σας τα μυστικά του παιχνιδιού. Υπάρχει το ρίσκο να χάσετε αμέσως ξεκινώντας μια ζωή, αλλά η επιβράβευση θα είναι μια πολύ ιδιαίτερη στιγμή «Αχά!!». Αν σπανίως παίζετε τέτοιου είδους παιχνίδια, καλό θα είναι, ωστόσο, να διαβάσετε τώρα το πλαίσιο που βρίσκεται **στο τέλος των κανόνων**.

Πορεία του παιχνιδιού

Συγκεντρωθείτε παρακαλώ: κάθε παίκτης που είναι έτοιμος να μπει στο τρέχον επίπεδο τοποθετεί την μια του παλάμη στο τραπέζι. Μόλις όλοι είναι έτοιμοι, τραβάνε τα χέρια τους από το τραπέζι και το παιχνίδι ξεκινάει.

Σημείωση: αυτή η συνολική συγκέντρωση στο επίπεδο είναι πολύ σημαντική για επιτυχημένη επιβίωση! Καθώς το παιχνίδι προχωράει, οι παίκτες επιτρέπεται να εστιάσουν ξανά στη συγκέντρωσή τους **οποιαδήποτε στιγμή**. Απλά πείτε «στοπ» για να διακόψετε το παιχνίδι. Όλοι βάζουν ένα χέρι στο τραπέζι, συγκεντρώνονται, τραβάνε το χέρι και το παιχνίδι συνεχίζεται!

- Οι κάρτες που κρατάνε οι παίκτες στα χέρια τους πρέπει να τοποθετηθούν στο κέντρο του τραπεζιού με **αύξουσα σειρά**. Η χαμηλότερη (διαθέσιμη) κάρτα πρέπει να κατέβει πρώτη, έπειτα η αμέσως υψηλότερη (διαθέσιμη) κάρτα από πάνω της, και ούτω καθεξής. Οι κάρτες κατεβαίνουν πάντοτε **μια μια**. Αν ένας παίκτης έχει, για παράδειγμα, το 36 και το 37 στο χέρι του, μπορεί να τα παίξει αμέσως το ένα μετά το άλλο, αλλά τα κατεβάζει ένα κάθε φορά! Οι παίκτες δεν παίζουν με συγκεκριμένη σειρά. Όποιος πιστεύει ότι έχει την χαμηλότερη διαθέσιμη κάρτα, απλά την παίζει. **Πολύ σημαντικό:** κανένας παίκτης δεν επιτρέπεται να αποκαλύψει οποιαδήποτε πληροφορία των καρτών του ή να τις δείξει σε άλλο παίκτη. Πρέπει να υπάρχει **απόλυτη απομόνωση** μεταξύ των παικτών, και καθόλου νοήματα ανάμεσά τους!

- Αν οι παίκτες τοποθετήσουν **όλες τις κάρτες τους στη σωστή σειρά** (με αύξουσα σειρά) έχουν ολοκληρώσει το τρέχον επίπεδο!



Ο Τάσος, η Σάρα και η Λένα βάζουν από ένα χέρι στο τραπέζι. Είναι έτοιμοι. Τραβάνε τα χέρια τους από το τραπέζι και το παιχνίδι ξεκινάει. Η Λένα βάζει την κάρτα της ανοιχτή στο κέντρο του τραπεζιού, δείχνει τον αριθμό 17. Η Σάρα βάζει το 28 της πάνω από το 17. Ο Τάσος τοποθετεί το 55 πάνω από το 28. Όλα σε αύξουσα σειρά, σωστά. Το επίπεδο 1 έχει ολοκληρωθεί!

Το επόμενο επίπεδο: η πάνω κάρτα επιπέδου της στοιβάς επιστρέφει στο κουτί. **Και οι 100 αριθμημένες κάρτες** ανακατεύονται ξανά και κάθε παίκτης παίρνει τον αντίστοιχο αριθμό καρτών, που ορίζει το νέο επίπεδο. Οι παίκτες παίρνουν τις κάρτες τους στο ένα χέρι, τοποθετώντας το άλλο τους χέρι στο τραπέζι για να συγκεντρωθούν, και έπειτα ξεκινούν το επόμενο επίπεδο. Και πάλι **όλες** οι κάρτες πρέπει να τοποθετηθούν με **αύξουσα σειρά** σε **μια στοιβα** στο κέντρο του τραπεζιού.

Ο Τάσος, η Σάρα και η Λένα παίζουν στο επίπεδο 2. Κάθε παίκτης έχει από 2 κάρτες στο χέρι του. Ο κάθε ένας τοποθετεί ένα χέρι του στο τραπέζι για να συγκεντρωθούν πριν ξεκινήσει το παιχνίδι. Η Σάρα βάζει ένα 7 στο κέντρο του τραπέζιού, η Λένα παίζει το 11, ο Τάσος παίζει το 35 και το 47, η Λένα παίζει το 81, η Σάρα το 94. Όλα σε αύξουσα σειρά, όλα σωστά. Το επίπεδο 2 έχει ολοκληρωθεί!

Το παιχνίδι συνεχίζεται παρομοίως για κάθε επίπεδο στη σειρά. Για κάθε νέο επίπεδο, και οι 100 κάρτες πάντοτε ανακατεύονται όλες μαζί και κάθε παίκτης παίρνει μια περισσότερη κάρτα από τον προηγούμενο γύρο. **Σημαντικό:** κάθε παίκτης πρέπει πάντοτε να παίζει την **χαμηλότερη** κάρτα που έχει στο χέρι του. Για παράδειγμα, αν ο Τάσος είχε τις 21, 56 και 93 στο χέρι του, πρέπει να παίζει την 21 πρώτα.

Επιβραβεύσεις (επίπεδα 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Μόλις η ομάδα ολοκληρώσει επιτυχώς το **επίπεδο 2**, κερδίζει **ένα αστέρι** σαν επιβράβευση. Ένα αστέρι από αυτά που βρίσκονται στην άκρη του τραπέζιού προστίθεται στα διαθέσιμα αστέρια. Υπάρχουν επίσης επιβραβεύσεις για την ολοκλήρωση των επιπέδων 3, 5, 6, 8 και 9 τα οποία παίρνονται από την άκρη του τραπέζιού για την ομάδα. Σε κάθε περίπτωση η επιβράβευση απεικονίζεται στην κάτω δεξιά γωνία της κάρτας επιπέδου (1 ζωή ή 1 αστέρι).



Σημείωση: στο ιδανικό σενάριο η ομάδα μπορεί να φτάσει στο μέγιστο των 5 ζώων και 3 αστεριών.

Σφάλμα στο παίξιμο καρτών: χάνετε 1 ζωή!

Αν κάποιος παίζει μια αριθμημένη κάρτα **με λάθος σειρά**, το παιχνίδι **αμέσως** σταματάει από όποιον παίκτη (ή παίκτες) έχουν κάρτα μικρότερης αξίας από αυτή που παίχτηκε. Η ομάδα χάνει **μια** από τις ζωές της, και μια κάρτα ζωής αφαιρείται και τοποθετείται στην άκρη του τραπέζιού. Έπειτα, τυχόν κάρτες που έχουν οι παίκτες και είναι χαμηλότερες από αυτή που έπαιξε ο παίκτης, αφήνονται στην άκρη. Έπειτα, η ομάδα εστιάζει ξανά στη συγκέντρωσή της και το παιχνίδι **συνεχίζεται με το τρέχον επίπεδο** (δεν ξεκινάει ξανά!).

Η Σάρα παίζει το 34. Ο Τάσος και η Λένα φωνάζουν «στοπ». Ο Τάσος έχει το 26 στο χέρι του και η Λένα το 30. Μια ζωή ξεσκάρταρεται. Ο Τάσος τοποθετεί στην άκρη του 26 του, όπως και η Λένα το 30 της. Η ομάδα συγκεντρώνεται και το παιχνίδι συνεχίζεται.

Παίζοντας ένα αστέρι

Σε οποιοδήποτε σημείο ενός επιπέδου, μπορεί ένας παίκτης να προτείνει να παιχτεί ένα αστέρι, κάτι που δηλώνει σηκώνοντας το χέρι του. Αν **όλοι** οι παίκτες συμφωνούν, το αστέρι χρησιμοποιείται και κάθε παίκτης ξεσκαρτάρει την **χαμηλότερη κάρτα στο χέρι του** τοποθετώντας την ανοιχτή στη μια πλευρά και το αστέρι πηγαίνει στην άκρη. Έπειτα, όλοι οι παίκτες εστιάζουν ξανά και το παιχνίδι συνεχίζεται.

Τέλος του παιχνιδιού

Αν η ομάδα καταφέρει και ολοκληρώσει **όλα τα επίπεδα της στοίβας**, έχει καταφέρει να κερδίσει συλλογικά! Αν η ομάδα χάσει **την τελευταία της ζωή** το ταξίδι της **δυστυχώς έχει αποτύχει**.

Νέα πρόκληση: Αν η ομάδα καταφέρει να ολοκληρώσει **όλα τα επίπεδα της στοίβας** (και βρίσκεται στα ουράνια από τη χαρά της), το παιχνίδι συνεχίζεται άμεσα στην **τυφλή εκδοχή**. Η ομάδα ξεκινάει ξανά στο επίπεδο 1 με τις εναπομείναντες ζωές και αστέρια της, αλλά αυτή τη φορά οι κάρτες παίζονται **κλειστές** στην στοίβα στο κέντρο του τραπέζιού. Στο τέλος του επιπέδου η στοίβα γυρίζει και ελέγχεται η σειρά των καρτών. Αν ένας παίκτης έχει κάνει λάθος, κοστίζει **μια ζωή**. Οι υπόλοιποι κανόνες παραμένουν अपαράλλαχοι. Πόσα επίπεδα μπορεί η ομάδα να ολοκληρώσει στα τυφλά;

Πώς όμως δουλεύει το παιχνίδι;
(Προσοχή: διαβάστε πρώτα τους κανόνες του παιχνιδιού!)

TO THE MIND είναι ένα παιχνίδι σύγχρονου είδους που βασίζεται στην αίσθησή του παίκτη. Όσο πιο ακριβώς γράφονται τα παιχνίδια, τόσο πιο παίζει. Ένα 5 θα παίξει αρκετά λιγνύρα, ενώ ένα 6θι μάλλον θα μείνει για να παίζεις. Όσο το 10 θα παίζει περισσότερο, τόσο περισσότερο θα σου δώσει να παίζεις. Όσο πιο παίζεις, τόσο περισσότερο θα σου δώσει να παίζεις. Όσο πιο παίζεις, τόσο περισσότερο θα σου δώσει να παίζεις.