

The Mind

Váljunk eggyé ...!

Wolfgang Warsch



Játékosok: 2-4 személy

Korhatár: 8 év felett

Játékidő: kb. 15 perc

Az összes játékos **egyetlen csapatot** alkot. Az első körben (1. szint) mindenki húz 1 kártyát, a második körben (2. szint) mindenki húz 2 kártyát stb. A csapatnak az egyes szinteken a kézben tartott **összes** kártyát **emelkedő sorrendben**, egymás után egyesével, **egy felfelé fordított kupacba** kell az asztal közepére leraknia. Példa (4 játékos, 1. szint): 18; 34; 41; 73. A játékosok között nincs sorrend. Aki le akar rakni egy kártyát, az lerakhatja. **Figyelem! Most jön a java:** A játékosoknak **szigorúan** tilos a saját kártyáikat a többiek előtt felfedni, tilos a játékosok között az információcsere, a titkos cetlik meg aztán végképp! Mégis hogyan működik ez?



100 számozott kártya (1-100)



12 szint (1-12)



5 élet



3 dobócsillag

Előkészületek

A csapat előre meghatározott számú **életet és dobócsillagot** kap, amelyeket egymás mellé az asztalra fektetnek. A maradék életet és dobócsillagot félrerakjuk az asztal szélére. Adott esetben még szükség lehet rájuk a későbbiekben. Ezután bizonyos számú szintkártyát **felfelé fordítva** egymásra rakunk **egy kupacba**, (legfelülre kerül az 1. szint) az életek és a dobócsillagok mellé. A nem használt szintkártyákat rakjuk vissza a dobozba.

2 Játékos: Szintek 1-12 • 2 Életek • 1 Dobócsillag

3 Játékos: Szintek 1-10 • 3 Életek • 1 Dobócsillag

4 Játékos: Szintek 1-8 • 4 Életek • 1 Dobócsillag

A 100 **számozott kártyát** összekeverjük. Minden játékos kap **egy** kártyát (az 1. szinten), amelyet úgy kell felhúznia a megkevert pakliból, hogy a számát senki más ne lássa. A megmaradt számozott kártyapaklit az asztal szélére rejtjük el.



Tomi, Saci és Tasziló készen állnak az 1. szintre. Mindegyikőjük tart a kezében 1 kártyát, de úgy, hogy a többiek ne lássák. A háromfős csapat 3 élettel és 1 dobócsillaggal kezd. A szintek 1-től 10-ig fognak skálázódni.

Figyelem! Nagyon fontos! A gyakorlott játékosoknak azt tanácsoljuk, hogy egyszerűen csak vágjanak bele, és a **játékszabályzat végén található szövegdobozt** az első játszma előtt ne olvassák el, hanem fedezzék fel a játék titkát önmaguktól. Jóllehet fennáll a veszélye, hogy rögtön a játék elején veszítünk egy életet, de ezt alkalomadtán követni fogja majd egy igazán különleges Aha!-élmény. Aki csak nagyon ritkán szokott játszani, az olvassa el a **játékszabályzat végén található szövegdobozba** írt kommentárt.

Játékmenet

Kéretik odafigyelni: Aki készen áll, hogy az aktuális szintnek nekifusson, az egyik kezét tegye az asztalra. Ha mindenki kész, a csapat elveheti a kezét az asztalról, és kezdetét veszi a játék.

Megjegyzés: A játék szintjére irányuló közös összpontosítás irtózatosan fontos a sikeres helytálláshoz! A játék további menete során a játékosok **bármikor** újra ráhangolódhatnak egymásra. Egyszerűen csak „stoppot” kell kiáltani, és megszakítani a játékot – mindenki az asztalra teszi az egyik kezét, koncentráll, elveszi a kezét, és aztán minden mehet tovább!

- A kártyákat, amelyeket a játékosok a kezükben tartanak, mindig az asztal közepére kell lerakni, **egy emelkedő sorrendű pakliba**. Először a legkisebb számú (rendelkezésre álló) kártyát kell lerakni, majd arra a második legkisebb számú (rendelkezésre álló) kártyát stb. Alapszabály, hogy a kártyákat **egyesével** szabad csak lerakni. Ha

az egyik játékos például a kezében tartja a 36-os és 37-es kártyát, akkor azokat lerakhatja egymás után – de csak egyesével! A játékosok között nincs sorrend. Aki úgy gondolja, nála van a legkisebb szám, tegye le.

Nagyon fontos! A saját számainkat **szigorúan tilos** kibeszélni, vagy megmutatni a csapatnak. A játékosok között **semmiféle beszélgetés** nem engedélyezett, a titkos celtik adogatása még annál is kevésbé!

- Ha a játékosok az **összes kártyát** le tudják rakni a **helyes sorrendben** (emelkedő), akkor sikeresen teljesítették az aktuális szintet!



Tomi, Saci és Tasziló egyik kezüket az asztalra teszik – mindenki készen áll. Elveszik a kezüket az asztalról, és ezzel kezdetét veszi a játék. Tasziló lerakja a kártyáját arccal felfelé az asztal közepére: a 17-est. Saci lerakja saját 28-asát a 17-esre. Tomi lerakja saját 55-ösét a 28-asra. A sorrend mindenhol emelkedő, minden rendben – az 1. szint teljesítve!

A következő szint: A szintpakli legfelső szintkártyáját a dobozba rakjuk. **A 100 darab számozott kártyát** megint megkeverjük, és minden játékos annyit kap, amekkora a játék új, aktuális szintje. A játékosok a kártyáikat az egyik kezükbe veszik, a másikat pedig ráteszik az asztalra, hogy koncentrálni tudjanak, majd kezdetét veszi a következő szint. Ismételten az a cél, hogy a csapat az **összes kártyát emelkedő sorrendben, egy pakliban** az asztal közepére letegye.

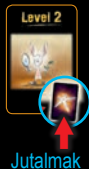
Tomi, Saci és Tasziló már a 2. szinten játszanak. Most mindenkinek 2 kártya van a kezében. Mindenki ráteszi az egyik kezét az asztalra, és a kezdés előtt koncentrálnak egymásra. Saci lerakja a 7-est az asztal közepére, Tasziló a 11-est, Tomi a 35-öst és a 47-est, Tasziló folytatja a 81-essel, majd végül Saci befejezi a 94-essel. A sorrend mindenhol emelkedő, minden rendben – a 2. szint teljesítve!

A játék az eddig leírt szabályok szerint szintről szintre tovább folytatódik. Minden újabb szinten a 100 darab számozott kártyát meg kell keverni, és minden játékos az előző

szinthez képest eggyel több kártyát kap. **Fontos:** Mindig a **legkisebb** kártyánkat szabad csak lerakni. Ha Tomi például a 21-est, az 56-ost és a 93-ast tartja a kezében, akkor következőnek csakis a 21-est rakhatja le.

Jutalmak (2., 3., 5., 6., 8., 9. szinteken)

Ha a csapat a **2. szintet** is sikeresen teljesítette, akkor jutalomként kap **egy dobócsillagot**. Az asztal széléről az egyik dobócsillagos kártyát tegyük az éppen aktuális dobócsillagaink közé. A 3., 5., 6., 8., 9. szintek teljesítése után is jár jutalom, ismét az asztal széléről vehetünk egy kártyát. A kijáró jutalmat a szintkártya jobb alsó sarkában jelzi egy kis ábra (1 élet vagy 1 dobócsillag



Jutalmak

Megjegyzés: A csapat a legideálisabb esetben maximum 5 élettel és 3 dobócsillaggal rendelkezhet.

Hibás a sorrend: 1 életnek annyi!

Ha bárki **rossz sorrendben** rakja le a kártyáját, akkor a játékot **azonnal** meg kell szakítania annak a játékosnak (vagy azoknak a játékosoknak), aki(k) kezében a lerakott számnál kisebb számot mutató kártya van. A csapat cserébe **egy** életét el kell dobja, azaz az egyik életkártyájukat félre kell rakják az asztal szélére. Ezután az összes még kézben tartott kártyát, amelyek kisebbek a legutóbb lerakottnál, félretesszük. Végül a csapat ismét koncentrálni egyet, és a játék **az aktuális szinten folytatódik** (nem kezdődik újra!).

Saci kijátssza a 34-est. Tomi és Tasziló felkiáltanak: „Stop!”. Tomi kezében a 26-os, Tasziló kezében a 30-as kártya lapul. A csapat feladja az egyik életét. Tomi a 26-os, Tasziló pedig a 30-as kártyát az életkártyával együtt félreteszik. A csapat újra koncentrálni kezd, majd a játék tovább folytatódik.

A dobócsillagok használata

A játék közben bármelyik játékos bármikor dönthet úgy, hogy aktiválni akar egy dobócsillagos kártyát; ehhez fel kell emelnie a szabad kezét. Ha **minden** játékos

