



Počet hráčů: 2-4

Věk: od 8 let

Herní doba: okolo 20 min.

Karty

Na celkem 79 kartách jsou zobrazena čísla od 12 do 98. Obsaženy nejsou hodnoty 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 a 90. Každá žabí karta se shodnými číslicemi (22, 33, 44, atd.), kterou je nutné si vzít ze středu stolu, přináší 5 minusových bodů. Všechny ostatní karty platí vždy 1 bod na kartu (buď minus nebo plus).

Pozor: Ke každé kartě (s výjimkou žabích karet se shodnými číslicemi) existuje vždy **přesně jedna** takzvaná **karta twisted**, tedy jedna karta, na které jsou obě číslice zaměněny.



Karty twisted



Karty twisted



Karty twisted

Pořadí karet

V průběhu hry vzniká ve středu stolu řada karet, která může být libovolně dlouhá. Řada karet začíná přímo vedle tahacího balíčku a narůstá pak (zleva doprava) vždy přesně o jednu kartu.



Pořadí karet se sestává aktuálně z 5 karet.

Pokud někdo odstraní jednu kartu z řady („twistování“), je nutné hned vyložené karty opět přisunout k sobě, aby mezi nimi nebyla žádná mezera.



Právě došlo k odstranění jedné karty z řady (twistováno). Tři pravé karty se hned posunou kousíček doleva, čímž dojde k uzavření mezery.

Pokud hráč nechce nebo nemůže karetní řadu prodloužit (přidat jednu kartu doprava), ani twistovat žádnou kartu z řady, musí si **celou** řadu vzít. To je nepříjemné, protože za to jsou minusové body.

Příprava hry

Zamíchejte a rozdejte 79 karet. Každý z hráčů obdrží určitý počet karet, které si vezme do ruky. **Při 2-3 osobách 9 karet, při 4 osobách 8 karet.** Zbylé karty postavte jako zakrytý balíček doprostřed stolu.

Průběh hry

Soused po levici rozdávajícího hráče začíná. Ten kdo je právě na řadě, musí buď **A) přiložit přesně jednu** kartu vpravo do řady nebo **B) twistovat** (odstranit) **přesně jednu** kartu z řady. Poté si potáhne kartu z balíčku, aby měl v ruce znovu 9 karet (při 2 nebo 3 hráčích) resp. 8 karet při hře ve čtyřech. To je vše. Na řadě je další hráč. Popsaným způsobem se pokračujte dále ve hře ve směru hodinových ručiček a to do chvíle, kdy si musí někdo vzít kompletní řadu.

Akce A) Přiložení karty do řady

Pokud chce hráč, který je na řadě, přiložit jednu ze svých karet do existující řady, smí být jeho číslo **maximálně o 10 vyšší nebo o 10 nižší** než je **právě** ležící karta **zcela vpravo**. Pokud má v ruce více takových karet, může si vybrat libovolnou z nich.

Pozor: Pokud ještě neleží žádná karta vedle tahacího balíčku, musí položit jednu (libovolnou) ze svých karet jako začátek karetní řady vpravo vedle tahacího balíčku. Poté si vytáhne přesně jednu kartu z tahacího balíčku a na řadě je další hráč.



Alex začíná. Ještě není položena žádná karta. Alex se rozhodne pro 34 a vyloží ji jako první kartu řady. Potáhne si jednu kartu z tahacího balíčku a další hráč je na řadě.



Sára je na řadě. Aktuální karta, která leží zcela vpravo je 34. Sára musí nyní položit jednu kartu, která ukazuje hodnotu 24 - 44. Položí 41. Poté si potáhne jednu kartu.



Na řadě je Linus. Aktuální karta, která leží zcela vpravo je 41. Linus musí nyní položit jednu kartu, která ukazuje hodnotu 31-51. Rozhodne se pro 49 a potáhne si poté jednu kartu.

Akce B) Twistování jedné karty

Místo položení jedné karty vpravo do řady, může hráč, který je právě na řadě, twistovat **přesně jednu** kartu z řady. K tomu musí mít v ruce kartu twisted (k jedné z karet vyložených v řadě). V zásadě smí být twistována každá karta z řady, **bez ohledu na to, kde leží**. Twistovat se nesmí jen žabí karty se shodnými číslicemi.

Pozor: Twistovat lze, i pokud se aktuální řada skládá z jedné jediné karty. Další hráč otevře akci A novou řadu.

→ Hráč ukáže kartu twisted ze své ruky a odstraní k ní náležející kartu twisted z řady. Položí obě karty twisted **odkryté** vedle sebe. **Každá** z těchto karet twisted přinese na konci hry **jeden plusový bod**. Mezeru v řadě, která tím vznikla, je nutné hned zacelit.



Marlene je na řadě. Má v ruce 94 a ukáže ji. Odstraní 49 z řady a položí obě karty twisted (94 a 49) odkryté vedle sebe. Vzniklou mezeru je nutné (pomocí posunutí zbylých karet) hned zacelit. Marlene si potáhne kartu a na řadě je další hráč.

Vzít si kompletní řadu

Pokud hráč, který je právě na řadě, **nemůže nebo nechce** přiložit žádnou kartu vpravo k řadě, ani nemůže kartu z řady twistovat, musí si kompletní řadu vzít a položit ji **číslly dolů** vedle sebe – všechny tyto karty se na konci hry počítají jako **minusové body**. Poté je hráč, který si řadu vzal, normálně na řadě. Musí provést akci **A**), tedy položit libovolnou z karet, které má v ruce, jako první kartu

Konec hry a vyhodnocení

Pokud je tahací balíček zcela spotřebován, není již možné si tahat další karty. Nyní se pokračuje normálně ve hře popsáním způsobem, dokud si vyloženou řadu někdo nevezme (nebo dokud nebude kompletně twistována) – poté hra končí a následuje vyhodnocení hry.

- Zbylé karty v ruce hráče nemají žádný význam a odloží se stranou.
- Každá karta (twisted) odložená v průběhu hry **čísllem nahoru** se počítá jako **1 plusový bod**.
- Všechny karty odložené **čísllem dolů** se počítají jako **minusové body**: Každá žabí karta se shodnými číslicemi je za **5 minusových bodů**, ostatní karty jsou vždy za **1 minusový bod**.

- Každý z hráčů si sečte své obdržené plusové a minusové body.
Sára obdržela 12 plusových a 17 minusových bodů. Její výsledek je tedy 5 bodů.

Obdržené body si poznačte na papírek. Popsaným způsobem se hrají dvě kompletní kola. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává. Pokud chcete, můžete se samozřejmě domluvit na více než dvou kolech.

Profesionální varianta (zvláště doporučujeme při hře ve dvou)

Pokud se řada vedle tahacího balíčku sestává pouze z **jedné** jediné karty a někdo si kartu vezme, pak ji položí zcela normálně jako minusový/é bod(y) zakrytou vedle sebe, **Navíc** si musí potáhnout nejsvrchnější kartu z tahacího balíčku a odložit ji rovněž jako minusový/é bod(y) zakrytou vedle sebe. Ostatní pravidla se nemění.