

# Rudi Racer

Rudi je rychlý, ale tým je chytrý...



Počet hráčů: 1-4  
Herní doba: okolo 10 min.

4+

Hrajte dohromady jako jeden tým (ježek, pes, medvěd) a porazte Rychlíka Rudiho. Je pravda, že Rudi je rychlejší a do cíle se dostane snadno jako první, ale tým je chytrý... Pokud hráč týmu hodí na kostkách dva ježky, pak mohou zvýšit své šance na výhru. Ten kdo dosáhne první cíle, vyhraje závod, kdo vyhraje dva závody, vyhraje celou hru. Rudi nebo tým?

## Obsah:

### 4 zvířata



Ježek



Pes



Medvěd



Rudi

### 2 kostky



se 4 zvířaty  
na něm

### 26 karet



24 karet  
s cestou



1x karta  
se startem



1x karta  
cíle

## Příprava hry:

Sestavte závodní dráhu jako polokruh na stole, nejprve start, potom 24 karet cest a nakonec cíl. Členy týmu (ježek, pes, medvěd) a Rudiho umístěte na startovní kartu. Kostky položte vedle dráhy.

startem



cíle

## Průběh hry:

Nejmladší hráč začíná (= Aktivní hráč), ostatní hráči se střídají po směru hodinových ručiček.

- ➔ Aktivní hráč hodí kostkami a podle toho co na kostkách padne, pohybuje zvířaty po cestě. Ježek a Rudi se vždy pohybují dopředu o jedno pole (jedna karta je jedno pole), pes o dvě a medvěd o tři pole.

Info: O kolik polí se mohou zvířata pohnout mají napsáno na sobě. Zvířata musí být vždy umístěna na odpovídající cestě. Na jedné kartě (jednom poli) může být více zvířat.



Sarah hodí na kostkách Rudiho a medvěda. Posune Rudiho dopředu o jedno a medvěda o tři pole.

Linus hodí dvakrát Rudiho a posune tedy Rudiho o dvě pole dopředu. Tim hodí ježka a psa, ježka posune o jedno a psa o dvě pole dopředu.

### Pozor: Dva ježci

Existuje pouze jedna situace, která umožní týmu provést speciální akci. Pokud hráč hodí dva ježky v jednom hodu, může se rozhodnout posunout ježka o dvě pole. Nebo v rámci speciální akce posunout jiné zvíře z týmu (posunout psa o dvě pole, nebo medvěda o tři pole dopředu).



**Poznámka:** Pokud hráč hodí dva ježky, měl by pečlivě zvážit, kde jsou zvířata v daném okamžiku, a které zvíře má největší šanci na výhru. Hráč by měl požádat o radu tým - je koneckonců členem týmu, ale konečné rozhodnutí náleží pouze jemu.

Sarah hodí dva ježky, nyní může posunout ježka o dvě pole, nebo psa o dvě, nebo medvěda o tři pole. Rozhodne se posunout medvěda o tři pole.

**Nezapomeňte:** Pokud na kostkách hodíte dva psy, žádnou speciální akci nemáte (posunete psa o dvě pole dopředu).

Hráči se střídají v rolích aktivních hráčů, jak bylo popsáno výše. Každý z nich hodí dvěma kostkami a posune zvíře po cestě.

Závod končí, jakmile první zvíře dorazí do cíle.

- ➔ Pokud je to Rudi vyhraje závod on.
- ➔ Pokud cíle dosáhne jako první člen týmu (je jedno, které zvíře to je) závod vyhrává celý tým.
- ➔ Pokud Rudi a jeden z členu týmů dosáhnou cíle současně, závod končí remízou.

## Nový závod a konec hry:

Nyní začíná nový závod, kdo vyhraje jako první dva závody (Rudi nebo tým) vyhrává celou hru.



Závod mezi Rychlíkem Rudim a týmem je vždy vzrušující až do konce. Pravdou je, že Rudi je mnohem rychlejší a snadno se dostane do cíle jako první, ale tým je chytrý. Když tým hodí na kostkách dva ježky, mohou zvýšit své šance na výhru. Ať hrajete sami nebo s jinými dětmi a dospělými, tak je to vždy skvělá hra, v malé krabičce.