

## Кінець гри

Якщо учасникам вдається пройти всі рівні з колоди рівнів, це означає, що їх команда перемогла! Якщо ж команда втрачає своє останнє життя, тоді їхня спроба, на жаль, не вдалася.

**Нове випробування:** якщо команда успішно пройшла всі рівні з колоди рівнів (і перебуває на сьомому небі від щастя), гра одразу ж продовжується в **сліпому режимі**. Команда знову починає грати з першого рівня з усіма життями та сюрикенами, що залишилися у них, але цього разу всі карти викладаються на центр стола **долілиць**. У кінці рівня стос перевертають і перевіряють послідовність карт. Помилка когось з гравців коштує **одного життя**. Усі інші правила залишаються без змін. Скільки рівнів команда зможе пройти наосліп?

Як все це працює? (Увага: спочатку ознайомтесь з правилами гри!)

The Mind – це гра на командну співпрацю, яка залежить від вашої здібності відчувати час. Чим менше знань про карти, тим рідше ви будете використовувати карти, тим більше знань про карти, тим більше ви будете використовувати карти. Це означає, що ви можете використовувати карти, щоб допомогти своїй команді перемогти. Це означає, що ви можете використовувати карти, щоб допомогти своїй команді перемогти. Це означає, що ви можете використовувати карти, щоб допомогти своїй команді перемогти.



Станьмо одним цілим...!

# The Mind

Станьмо одним цілим...!

Вольфганг Варш



Гравців: 2-4

Вік: 8+

Тривалість гри: біля 20 хвилин

Всі гравці грають **разом як одна команда**. На першому рівні кожен гравець отримує по одній карті, на другому – по дві і т.д. На кожному рівні кожен член команди має зіграти **всіма** своїми картами, виклавши їх послідовно **в порядку зростання** на центр стола **горілиць**. Приклад (4 гравці, перший рівень): 18, 34, 41, 73. Гравці роблять хід без певного порядку – хто хоче наступним покласти карту, просто робить це.

**Увага! Тут починається найцікавіше:** гравці **не можуть** розкривати будь-яку інформацію про свої власні карти – не має бути натяків, таємних сигналів тощо. Так як же це насправді працює?



100 карт з числами (1–100)



12 рівнів (1–12)



5 життів



3 сюрикена

## Підготовка до гри

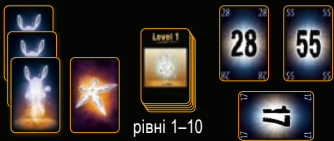
Команда отримує певну кількість життів і сюрикенів (металні зірочки), які відкрито розкладаються на столі. Карти життів та сюрикенів, що залишилися, відкладаються в сторону: вони можуть знадобитися пізніше. Тепер певну кількість карт рівня кладуть одну на іншу в порядку зростання **горілиць** (перший рівень має опинитися зверху, вищий рівень – знизу) разом з життями та сюрикенами. Рівні, які не будуть використовуватися, повертаються в коробку.

**2 гравці:** рівні 1–12 • 2 життя • 1 сюрикен

**3 гравці:** рівні 1–10 • 3 життя • 1 сюрикен

**4 гравці:** рівні 1–8 • 4 життя • 1 сюрикен

**100 карт з числами** замішуються. Кожен гравець отримує по одній карті (на першому рівні), яку він тримає в таємниці від інших. Карти, що залишилися, відкладають в сторону долілиць.



рівні 1–10

Женя, Толя і Марина готові до першого рівня. Кожен гравець отримує по одній карті, яку тримає так, щоб інші гравці її не бачили. Команда з трьох гравців починає гру з трьома життями та одним сюрикеном. Рівні слідує один за одним – від 1 до 10.

**Увага! Дуже важливо:** якщо гравцям зрозумілі правила, рекомендуємо просто почати грати, коли всі будуть готові, не читаючи текст **у рамці в кінці правил**, щоб до кінця першої частини гри учасники мали можливість самостійно розкрити головний секрет The Mind. Так, є ризик «втратити життя» ще на початку гри, але винагородою вам стане справжнє одкровення. Якщо ж ви зрідка граєте в подібні ігри, має сенс прямо зараз ознайомитися з приміткою в рамці **в кінці цих правил**.

## Хід гри

**Будь ласка, зосередьтеся:** кожен гравець, який готовий розпочати черговий рівень гри, кладе руку на стіл долонею донизу, щоб мати час налаштуватися на гру. Коли всі готові, гравці прибирають руки зі стола і гра починається. **Примітка:** ця колективна концентрація на початку певного рівня має велике значення для успішного виживання команди! По ходу гри гравці мають право знову сконцентруватися **в будь-який момент**. Просто вигукніть «стоп», щоб перервати гру. Після цього кожен гравець кладе руку на стіл, зосереджується, а потім всі разом прибирають руки, і гра продовжується.

- Кarti, які гравці тримають у своїх руках, мають бути зіграні в центр стола **в порядку зростання**. Карта за найнижчим (із доступних) значенням повинна бути зіграна першою, потім карта з другим найнижчим (із доступних) значенням і т.д.

Кarti розігруються завжди **по одній**. Якщо гравець має на руках карти, наприклад, із значеннями 36 і 37, він може негайно використати їх в гри одну за одною, але вони мають бути викладені на стіл по одній! Гравці не здійснюють ходи в якомусь певному порядку. Той, хто вважає, що на даний момент володіє картою з найнижчим значенням, просто грає цією картою.

**Дуже важливо:** ніхто з гравців не має права розсекречувати будь-які зі значень своїх карт чи показувати карти іншому гравцю. Заборонені будь-які наради і таємні сигнали.

- Поточний рівень вважається завершеним, коли **всі карти** викладені у **правильній послідовності** (у порядку зростання).



Женя, Толя і Марина кладуть одну руку на стіл – вони готові. Коли вони прибирають руки зі стола, гра починається. Женя викладає свою карту з числом 17 на центр стола горілиць. Марина кладе карту з числом 28 на карту з числом 17. Толя кладе карту з числом 55 на карту з числом 28. Всі карти в порядку зростання, все вірно – перший рівень завершено.

**Наступний рівень:** верхня карта рівня, що вже зіграний, відкладається в сторону. **Усі 100 карт з числами** знову замішуються, і кожен гравець отримує певну кількість карт, визначену відповідним рівнем. Гравці беруть свої карти в одну руку, іншу руку кладуть на стіл, щоб зосередитися, потім розпочинається наступний рівень. Знову всі карти мають бути розіграні **в порядку зростання** в один **стос** у центрі стола.

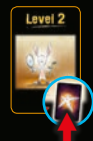
Женя, Толя і Марина грають на другому рівні. Тепер у кожного гравця по дві карти. Кожен з них кладе руку на стіл, щоб зосередитися перед початком гри. Толя кладе карту з числом 7 на центр стола, Марина кладе карту з числом 11, Женя ходить картами зі значеннями 35 і 47, Толя ходить картою зі значенням 81, Марина – 94. Всі карти в порядку зростання, все вірно – другий рівень завершено.

Таким чином гра продовжується на всіх рівнях. Для кожного нового рівня всі 100 карт з числами замішуються, і кожен гравець отримує на руки на одну карту більше, ніж на попередньому рівні.

**Важливо:** кожен гравець завжди має ходити картою з **найменшим** значенням з тих карт, що у нього на руках. Наприклад, якщо на руках у Толі є карти з числами 21, 56 і 93, то він має спочатку походити картою з числом 21.

## Винагороди (рівні 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Після того, як команда успішно завершила **другий рівень**, гравці в якості винагороди отримують **один сюрикен**. Він додається до поточних сюрикенів. Окрім цього, передбачені винагороди за проходження рівнів 3, 5, 6, 8 і 9. У кожному випадку винагорода відображена в нижньому правому кутку карти рівня (одне життя чи один сюрикен).



Винагорода

**Примітка:** в ідеальному випадку команда може зібрати не більше 5 життів і 3 сюрикенів.

## Помилка при розіграванні карти: втрачається 1 життя!

Якщо хтось викладає карту з числом, яке йде в **неправильному порядку**, гра **негайно** зупиняється гравцем (чи гравцями), у якого є карта з більш низьким значенням, ніж та, що була розіграна. У результаті цього команда втрачає **одне** зі своїх життів, а карта життя відкладається в сторону. Далі всі карти в руках гравців, значення яких нижче останньої викладеної карти, мають бути відкладені в сторону. Потім команда знову має сконцентруватися, і **продовжити поточний рівень** (його не потрібно починати спочатку!).

Женя ходить картою з числом 34, Толя і Марина вигукнули «стоп». На руках у Толі карта з числом 26, а у Марини є карта з числом 30. Втрачається одне життя. Толя відкладає свою карту з числом 26 в сторону, Марина робить те ж саме зі своєю картою з числом 30. Команда знову концентрується, і гра продовжується.

## Розігрування сюрикена

В будь-який момент під час проходження рівня будь-який гравець може запропонувати розіграти сюрикен – про свій намір гравець сповіщає підняттям руки. Якщо **всі** гравці згодні, розігрується сюрикен, і кожен гравець відкладає в сторону **карту з найнижчим значенням, що знаходиться у нього на руках**, поклавши її горілиць. Далі відкладається в сторону і один сюрикен. Потім усі гравці зосереджуються, і гра продовжується.