

THE GAME

Quick & Easy

Steffen Benndorf



Gracze: 2-5 osób

Wiek: powyżej 8 lat

Czas trwania: ok. 10 minut

Tak samo jak w nagradzonym oryginale również w przypadku The Game „Szybko & Łatwo“ wszyscy uczestnicy **wspólnie jako zespół** próbują odłożyć możliwie jak najwięcej kart, w idealnym przypadku wszystkie 50 na dwóch stosach (obok dwóch rzędów kart). Gracz, który aktualnie gra, odkłada **jedną** lub **dwie** karty i dobiera odpowiednią ilość kart – i to wszystko.

Do dyspozycji są karty o liczbach od 1-10 w pięciu różnych kolorach. Na jednym stosie należy układać karty **rosnąco** (1-10), na drugim stosie **malejąco** (10-1). I oczywiście istnieje również pewien podstęp odwrócenia: Karty **tego samego koloru** można odkładać również **wbrew** regule stosu (narastająco wzgl. malejąco).

2 karty w rzędzie



narastająco

malejąco

50 kart liczbowych



o liczbach 1-10 w pięciu kolorach



Przygotowanie gry

Na środku stołu należy odłożyć widocznymi stronami dwa rzędy kart. Należy pomieszać 50 kart liczbowych i rozdać każdemu graczowi po 2 karty. Pozostałe karty liczbowe należy odłożyć zakrytymi stronami w postaci stosu do pobierania.

Przebieg gry

Gracze uzgadniają między sobą, kto rozpoczyna grę jako pierwszy. Następnie gra kontynuowana jest zawsze w kolejności zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Gracz, na którego przyszła kolej, musi odłożyć **1 lub 2 karty** ze swej ręki według własnego uznania na jeden stos lub po jednej karcie na obydwu stosy. Następnie pobiera on odpowiednią ilość kart ze stsu do pobierania tak, aby znowu miał **2 karty w ręce**.

- Liczby dolnego (narastającego) stosu muszą być zawsze **rosnące**. Odstępy liczbowe pomiędzy kartami mogą być dowolnie duże, np.: 3, 5, 6, 8
- Liczby górnego (malejącego) stosu muszą być zawsze **malejące**. Odstępy liczbowe pomiędzy kartami mogą być dowolnie duże, np.: 10, 8, 7, 4

Należy pamiętać: Kolory dla rozgrywania są na razie obojętne, najpierw chodzi tylko o liczby. Kolory posiadają znaczenie **tylko wtedy** (patrz „podstęp odwrócenia“), gdy kolor jest układany na ten sam kolor.



Grę rozpoczyna Sarah, odkłada czerwoną 7 na stos malejący oraz dobiera jedną kartę. Tim zagrywa 2 kartami: Odkłada on niebieską 4 i zieloną 2 na czerwoną 7 i dobiera dwie karty. Linus odkłada niebieską 5 na stos rosnący i dobiera jedną kartę.

Wskazówka: W czasie gry karty stosu powinny być układane w taki sposób, aby można było zobaczyć tylko górną liczbę.

Podstęp odwracania!

Jeśli odłoży się jedną kartę **tego samego koloru** na stosie tak, jak ona leży, wartość liczbową tej karty może być **dowolna**, a więc wyraźnie również **wbrew** właściwej regule odkładania.



Maria musiałaby właściwie odłożyć na stos malejącą kartę, która jest niższa niż 2 (a więc 1). Ponieważ jednak kładzie ona zieloną kartę na karty zielone (podstęp odwracania), liczba może być dowolna. Tym samym odwróciła 2 na 8 i stworzyła zespołowi znowu nieco więcej możliwości.

Dozwolone porozumiewanie się

Ważną rzeczą jest, aby gracze ze sobą rozmawiali i informowali wzajemnie o swych kartach wzgl. o tym, kto ma lub powinien odłożyć karty i na który stos. Nie należy podawać **konkretnych wartości liczbowych**, poza tym wszelkie porozumiewanie ze sobą jest dozwolone. Wolno powiedzieć np. „Mam w ręce dość wysoką żółtą i średnią niebieską kartę”. Niedozwolona byłaby mniej więcej taka wypowiedź: „Moja czerwona karta jest dwa razy wyższa niż karta, która jest tam wyłożona.”

Zakończenie gry

Jeśli **stos do pobierania został całkowicie zużyty**, można grać dalej, bez możliwości pobierania kart. Gra kończy się **natychmiast** (i tym samym jest przegrana) jeśli gracz, który właśnie gra, nie może już prawidłowo odłożyć żadnej karty. W przypadku odłożenia wszystkich 50 kart liczbowych, gracze wygrali grę.

Wariant profesjonalny

Ten gracz, który gra, musi **odłożyć dokładnie jedną kartę** (nigdy więcej). Oprócz tego **żadne** informacje o wysokości liczb nie są już dozwolone. Można jedynie powiedzieć, jakie kolory posiada się w ręce i na który stos chce się odłożyć wzgl. na którym stosie chce się zastosować podstęp odwracania. Trudne, ale możliwe do wykonania!