

# KNISTER®

... OKAMŽITE VÁS NADCHNE!

Heinz  
Wüppen



Počet hráčov: 1-12    Vek: 8+    Trvanie: pribl. 15 minút

## TÉMA HRY

V každom kole si všetci hráči zapíšu rovnaké číslo (2 – 12) do modrej mriežky 5 × 5 na svojej bodovacej karte, ale (zvyčajne) na jej rôzne polia. Po 25 kolách bude mať každý z hráčov úplne vyplnenú svoju modrú mriežku 5 × 5. Body sa získavajú za číselné kombinácie v riadkoch, stĺpcoch a diagonálach mriežky 5 × 5.

**Poznámka:** Možné číselné kombinácie a počet bodov, ktorými sú ohodnotené, sú vytlačené na ľavej strane bodovacej karty. Podrobnejšie vysvetlenie je uvedené v časti „Ukončenie hry a výpočet skóre“.

2er	=	1				
3er	=	3				
4er	=	6				
5er	=	10				
2er + 2er	=	3				
Full House	=	8				
Str 7	=	8				
Str 7	=	12				
<b>DIAGONAL x2</b>						
<input type="text"/>						
Total						

			9		
3	7	3	7	7	8
	9				
8	11				

Po deviatom kole zapísal Tim do svojej modrej mriežky 5 × 5 deväť číslíc. V druhom vodorovnom riadku už získal Full House a okamžite si zaň do bieleho vyhradeného poľa zapísal 8 bodov.

## PRAVIDLÁ HRY

Každý hráč dostane bodovaciu kartu a ceruzku alebo pero. Ako prvý začína najmladší hráč. Hodí **obidve kocky** a jasne a zrozumiteľne vyhlási **celkový súčet** hodený na oboch kockách. Teraz každý hráč (vrátane hráča, ktorý hádzal kockou) **musí** zapísať toto číslo do **ktoréhokoľvek voľného poľa** svojej mriežky  $5 \times 5$ .

*Príklad: Sarah hodila čísla 3 a 5. Jasne a zrozumiteľne vysloví „osem“. Každý hráč si toto číslo zapíše do ktoréhokoľvek z voľných polí na svojej mriežke  $5 \times 5$ . Sarah si číslo 8 zapísala presne do stredu mriežky. Tim si ho zapísal do ľavého dolného rohu mriežky. Linus si ho zapísal do stĺpca úplne vpravo.*

Keď si čísla zapísali všetci hráči, v ďalšom kole pokračuje hodom kociek podľa vyššie uvedeného popisu nasledujúci hráč v smere hodinových ručičiek: Hráč hodí **obe kocky**, vyhlási **celkový súčet** hodený na oboch kockách, a každý si toto číslo zapíše do **ktoréhokoľvek voľného poľa** na svojej mriežke  $5 \times 5$ . Hra pokračuje rovnakým spôsobom 25 kôl. Po 25. kole sa body spočítajú (pozrite časť „Ukončenie hry a výpočet skóre“).

**Poznámka:** Je dobré zapísať si skóre vyplneného riadka, stĺpca alebo diagonály do príslušného bieleho poľa hneď po vyplnení všetkých piatich polí v riadku, stĺpci alebo diagonále. Ak však chcete, môžete si jednotlivé skóre zapísať až po skončení hry.

## UKONČENIE HRY A VÝPOČET SKÓRE


Hra skončí po 25 kolách. Po 25 kolách bude mať každý hráč úplne vyplnenú svoju mriežku  $5 \times 5$ . Body sa získavajú za nasledujúce číselné kombinácie.

**Veľmi dôležité:** Body za obe **diagonály** sa **zdvojnásobujú!** Za riadky bez platnej číselnej kombinácie sa nezískavajú žiadne body.

Kombinácie	Body	Príklady
2er (Pár)	1	Práve dve rovnaké čísla 4-5-6-7-5
3er (Trojica)	3	Práve tri rovnaké čísla 7-8-7-7-4
4er (Štvorica)	6	Práve štyri rovnaké čísla 6-3-6-6-6
5er (Päťica)	10	Päť rovnakých čísiel 8-8-8-8-8
2er + 2er (Dva páry)	3	Dve rovnaké čísla a dve ďalšie rovnaké čísla 5-6-6-10-5
Full House	8	Tri rovnaké čísla a jeden pár 4-9-4-4-9
Str 7 (Postupka so 7)	8	Postupnosť piatich čísiel (jedno z nich je 7) 7-10-8-6-9
Str <del>7</del> (Postupka bez 7)	12	Postupnosť piatich čísiel (nie je medzi nimi 7) 3-5-6-2-4

**Poznámka:** Čísla v postupke nemusia byť v správnom poradí (napr. 4 – 5 – 6 – 7 – 8). Môžu byť v akomkoľvek poradí (napr. 5 – 7 – 8 – 4 – 6). Postupka zo štyroch alebo menšieho počtu čísiel sa neráta.

Každý hráč spočíta svoj bodový zisk za riadky, stĺpce a diagonály. Hráč s najväčším počtom bodov vyhráva.



2er = 1  
 3er = 3  
 4er = 6  
 5er = 10  
  
 2er + 2er = 3  
 Full House = 8  
 Str 7 = 8  
 Str 7 = 12

**DIAGONAL x2**

**53**  
Total

6	1	X	3	8	1	16
7	4	8	9	11	X	
3	7	3	7	7	8	
5	5	10	5	5	6	
8	9	3	6	9	1	
8	11	8	8	7	3	

Tim získal trojicu v jednej diagonále a postupku so 7 v druhej diagonále. Pretože body za diagonály sa zdvojnásobujú, získal 6 bodov ( $2 \times 3$ ) za trojicu a 16 bodov ( $2 \times 8$ ) za postupku. V dvoch riadkoch nemal Tim žiadnu platnú číselnú kombináciu. Za tieto riadky nezískal žiadne body. Celkovo získal 53 bodov.

## HRA PRE JEDNÉHO HRÁČA

Platia rovnaké pravidlá bez akýchkoľvek zmien. Pokúste sa nahrať najväčší počet bodov. Získať 50 až 79 bodov je dobré, 80 až 99 bodov veľmi dobré a viac než 100 bodov je úžasné!

### POZNÁMKA:

Hru Knister si môžete zahrať s ľubovoľným počtom hráčov!